

Design Sprint – der Timer läuft

- | | | |
|----------|--|------------|
| 1 | Empathize
Fragt – pitcht nicht! | 12' |
| 2 | Define
Eine Frage, nicht drei | 8' |
| 3 | Crazy-3
Quantität vor Qualität | 12' |
| 4 | Prototype
Bauen, nicht diskutieren | 15' |
| 5 | Test
Zuschauen, nicht verteidigen | 8' |

Bibliografie